

1 BOWLING 1. LIGA SRBIJE



PRVA BOWLING LIGE SRBIJE

PRAVILNIK

- 1. Opšte odredbe**
- 2. Sistem takmičenja**
- 3. Termini odigravanja utakmica**
- 4. Forma odigravanja utakmice**
- 5. Uslovi koje ekipa mora da ispuni da bi započela utakmicu**
- 6. Uslovi koje bowling centar mora da ispuni pre početka utakmice**
- 7. Bodovanje tokom utakmice**
- 8. Vođenje zapisnika**
- 9. Suđenje**
- 10. Ponašanje na stazama**
- 11. Obaveze Bowling centara**
- 12. Kalendar takmičenja**
- 13. Registracija igrača**
- 14. Članarina klubova i igrača**
- 15. Dodatna uputstva**

1. Opšte odredbe

- Prva Bowling liga Srbije je zvanično nacionalno ekipno takmičenje u bowlingu koje organizuje Bowling Savez Srbije – BSS.
- Pravo da igraju u 1. BLS u predstojećoj sezoni imaju klubovi koji su pre početka predstojeće sezone dostavili pismenu potvrdu da će učestvovati u 1. BLS.
- Klubovi koji su se kvalifikovali za učestvovanje u 1.BLS, ujedno se obavezuju da prihvataju pravila 1.BLS koje nalaže pravilnik lige.
- Klubovi su dužni da izvrše registraciju igrača koji će se takmičiti u predstojećoj sezoni.
- Klubovi su dužni da uplate propisanu kotizaciju za takmičenje.
- Klubovi su dužni da uz pismenu potvrdu dostave sledeće podatke: potvrdu upisa u registar u APR-u, termine odigravanja utakmica, bowling centar u kojem su domaćini, uljni pattern na kojem će igrati utakmice 1.BLS.
- Klubovi koji ne ispune gore navedene uslove, ne mogu započeti učešće u ligi.
- 1. BLS odigrava se po pravilima WTBA.

2. Sistem takmičenja

- Sistem takmičenja 1.BLS u predstojećoj sezoni je dvokružni ROUND ROBIN, nakon čega se igra play-off po Stepladder sistemu. Četvrtplasirana ekipa igra protiv trećeplasirane u četvrtfinalu i to na terenu na kome trećeplasirana ekipa igra kao domaćin. Pobjednik ovog duela igra u polufinalu protiv drugoplasirane ekipe i to na terenu na kome drugoplasirana ekipa igra kao domaćin. Pobjednik ovog meča igra u finalu protiv prvoplasirane ekipe i to na terenu na kome prvoplasirana ekipa igra kao domaćin.
- U slučaju nerešenog ishoda play-off utakmice pobjednik će se dobiti tako što će svi igrači A1-A4 i B1-B4 dobiti po hitac u pune čunjeve (“Team Roll-Off”) na stazama na kojima su igrali poslednju igru. Pobjednik je ekipa koja ima više oborenih čunjeva u zbiru. Po potrebi, u slučaju istog zbira, bacanja se ponavljaju sve do dobijanja konačnog pobjednika.
- Termin odigravanja play-off-a biće definisan kalendarom.
- Play off utakmice se igraju po istoj formi kao i utakmice koje se igraju u regularnom delu takmičenja
- Raspored takmičenja biće pravovremeno objavljen na sajtu BSS-a.
- Šampion 1.BLS je ekipa koja kao pobjednik izađe iz play-off utakmica. Pobjednik takmičenja osvaja pehar BSS-a koji je prelazni i na njemu se urezuje ime pobjednika. Kao spomen za osvajanje šampionata, predhodnom pobjedniku se dodeljuje minijaturni pehar (kopija originala) u trajno vlasništvo. Igrači šampionske ekipe dobijaju zlatne, drugoplasirani srebrne, a trećeplasirani bronzane medalje.

3. Termini odigravanja utakmica

- Odigravanje redovnih kola 1.BLS je subotom, nedeljom, utorkom i/ili sredom.

- Klubovi se pri prijavljivanju, izjašnjavaju o terminu u kojem će igrati kao i o Bowling centru u kojem će biti domaćini, najkasnije 15 dana pre početka lige.
- Svi klubovi moraju izabrati primarni i sekundarni (subota ili nedelja) termin za odigravanje utakmica. Primarni termin za utakmice iz istog regiona, sekundarni za utakmice van regiona.
- Odlaganja utakmica i promene termina su moguće ukoliko se o tome saglase obe ekipe, pod uslovom da se utakmica odigra u terminu između prethodnog i sledećeg kola lige i da o novom terminu odigravanja utakmice obavesti BSS minimum 48 sati pre zvaničnog termina.
- Ukoliko se klubovi ne saglase o novom terminu odigravanja utakmice, dužni su da o tome obaveste BSS minimum 48 sati pre zvaničnog termina, a konačnu odluku o odigravanju odložene utakmice doneće UO BSS-a.
- BSS zadržava pravo da usled okolnosti prouzrokovane višom silom odloži utakmicu ili celo kolo lige odlukom UO BSS-a.

4. Forma odigravanja utakmice

- Međusobni mečevi dve ekipe se igraju u formi utakmica.
- Ekipu sačinjavaju 4 igrača (A1-A4 i B1-B4) + 4 moguće rezerve (A5-A6-A7-A8 i B5-B6-B7-B8), koji se unose u zapisnik utakmice.
- Utakmica se odigrava u 6 setova, na 2 para staza u formatu "PAIR LANE"
- Prva 4 seta se sastoje iz 4 pojedinačna duela igrač na igrača.
- Svaka ekipa ima pravo na maksimalno 2 izmene tokom trajanja utakmice, izmenom se ne smatra ako se ranije zamenjeni igrač vraća u igru. Ukoliko se ranije zamenjeni igrač vraća u igru pre dubl duela obavezno je da se vrati umesto igrača koji ga je zamenio.
- Peti i šesti set se sastoje iz 2 dubl duela (kapiteni ekipa određuju dublove od ukupno 8 prijavljenih igrača za utakmicu, s tim da se u poslednjem (šestom) setu mogu vršiti izmene po istom sistemu kao kod singlova).
- Redosled igrača (A1-A4 i B1-B4) određuje se na osnovu proseka igrača. U prvom kolu na osnovu proseka iz prethodne sezone.
- Raspored duela unapred je određen zapisnikom.
- Parovi staza unapred su određeni zapisnikom.

5. Uslovi koje ekipa mora da ispuni da bi započela utakmicu

- Kapiteni ekipa prijavljuju najviše 8 igrača, koji su registrovani u BSS-u, za odigravanje utakmice.
- Da bi ekipa mogla da odigra utakmicu mora da ima prijavljena minimum 4 igrača i da započne prvi set sa svih 4 igrača.
- Ako u toku meča dođe do povrede igrača, a ekipa nema prijavljenog rezervnog igrača, meč se nastavlja tako što se tom igraču piše rezultat – 0 za svaki neodigrani set i ovaj rezultat se računa u total score ekipe. Protivnički igrač nastavlja da igra sam na paru staza i postignuti rezultat mu se piše u njegov i ekipni total skor.
- Ako u toku odigravanja gejma dođe do povrede igrača tako da je isti u nemogućnosti da nastavi, od tekućeg bacanja se tom igraču piše 0 oborenih čunjeva u preostalim frejmovima.

Dakle, oboreni čunjevi do tog trenutka ulaze u njegov i ekipni total skor. Protivnički igrač nastavlja sam da igra gejm do kraja.

- Ako u toku odigravanja gejma dođe do povrede pravila igre od strane bilo kog igrača (npr. neadekvatna bowling oprema), tom igraču se piše rezultat – 0 za taj set i računa se u total score ekipe. Protivnički igrač nastavlja da igra sam na paru staza i postignuti rezultat mu se piše u njegov i ekipni total skor.
- Ukoliko ekipa ne ispunjava uslove da započne meč, meč se registruje službenim rezultatom 16 – 0 za protivničku ekipu. Ovaj meč doneće ekipi za koju se piše službeni rezultat, broj čunjeva jednak proseku te ekipe u dotadašnjem toku šampionata.
- Ekipe koja se ne pojavi na meču ili nema dovoljan broj igrača da bi započela meč, za prvi izostanak kažnjava se oduzimanjem 1 boda i novčanom kaznom od 10.000 rsd. Takođe, ovoj ekipi se za takvu utakmicu piše 0 oborenih čunjeva i to ulazi u generalni prosek. Za drugo nepojavljivanje na utakmici ekipa se kažnjava oduzimanjem 2 boda i novčanom kaznom od 20.000 rsd. Za treće nepojavljivanje na utakmici ekipa se kažnjava izbacivanjem iz lige tekuće sezone, prelaskom u niži rang takmičenja sledeće sezone i novčanom kaznom od 30.000 rsd.

6. Uslovi koje bowling centar mora da ispuni pre početka utakmice

- Sve staze na kojima će se igrati utakmice 1.BLS moraju biti pripremljene tako da maksimalno budu jednake.
- Staze se ulje isključivo sa uljnim patternom koji je pre početka sezone izabran od strane kluba domaćina u tom bowling centru i ne sme se proizvoljno menjati.
- Bowling Centar je dužan da dostavi BSS-u u digitalnoj formi štampane crteže uljnih paterna koje će ekipe domaćini koristiti za utakmice lige.
- Backend mora da bude čist i suv.
- Zaletišta mora da bude čisto.
- Utamica može da počne tek nakon što su se kapiteni obe ekipe složili da su svi ovi uslovi ispunjeni. Ukoliko neki od ovih uslova nije ispunjen osoblje bowling centra je dužno da nedostatke ispravi.
- Ukoliko zbog tehničkih nedostataka bowling centar nije u mogućnosti da obezbedi optimalne uslove za početak utakmice kapiteni mogu tražiti odlaganje iste. Ovo odlaganje se može obaviti isključivo prema ovom pravilniku, tj. odložena utakmica se mora odigrati najkasnije pre početka sledećeg kola 1.BLS.
- U slučaju kvara jedne staze potrebno je igru s tog para staza premestiti na prvi slobodni par staza s istim uljnim patternom. Ukoliko to nije moguće, a kvar je moguće otkloniti u roku 15 minuta, igra će se nastaviti nakon prekida uz dodatno zagrevanje od 2 minuta. Ukoliko nije moguće otkloniti kvar utakmica se prekida, UO BSS-a će odrediti novi termin za završetak utakmice. Rezultati završenih setova se računaju u ponovljenoj utakmici.

7. Bodovanje tokom utakmice

- Pobjednik svakog pojedinačnog duela u okviru seta osvaja 2 poena za svoju ekipu u tom setu.
- U slučaju nerešenog rezultata, svaki igrač osvaja po 1 poen.
- Pobjednik svakog dubl duela u okviru seta osvaja 2 poena za svoju ekipu u tom setu.

- U slučaju nerešenog rezultata, svaki dubl osvaja po 1 poen.
- Sabiranjem osvojenih poena u okviru jednog seta kod sva 4 igrača, odnosno 2 dubla u ekipi dobija se konačan rezultat tog seta.
- Ekipe čiji igrači su osvojili više poena u okviru seta, pobedila je u tom setu i osvojila 2 poena u meču.
- U slučaju nerešenog rezultata u setu svaka ekipa dobija po 1 poen.
- Meč se nastavlja odigravanjem sledećeg seta po rasporedu duela i staza utvrđenim zapisnikom.
- Na ovaj način odigravaju se 4 seta igrač na igrača, koja ukupno donose 8 poena, kao i 2 seta dublova, koja donose ukupno 4 poena.
- Ekipe koje nakon odigranih 6 setova ima bolji ukupan "Total Score" osvaja još 4 dodatna poena.
- U slučaju nerešenog ukupnog "Total Score-a" svaka ekipa osvaja po 2 dodatna poena.
- U toku utakmice moguće je osvojiti 16 poena (6 setova x 2 poena + 4 poena za ukupan "Total Score")
- Ovih 16 poena se raspoređuju ekipama koje su ih osvojile i čine konačan rezultat utakmice (npr. 9-7, 4-12, 8-8, 10-6 ili 16-0...)
- Pobjednik utakmice osvaja 2 boda koja se unose u tabelu 1.BLS.
- U slučaju ukupnog nerešenog rezultata (8:8), svaka ekipa osvaja po 1 bod koji se unose u tabelu 1.BLS.

8. Vođenje zapisnika

- Zapisnik popunjavaju kapiteni ekipa i/ili ovlašćena lica zaposlena u bowling centru domaćina po završetku svakog seta.
- Po završetku seta i upisivanja postignutih rezultata u zapisnik, može da se započne sa pripremanjem za odigravanje sledećeg seta.
- Zapisnik u tri primerka po završetku utakmice overavaju svojim potpisima kapiteni obe ekipe i ovlašćeno lice bowling centra u kome se utakmica odigrala.
- Bowling centri su u obavezi da original zapisnika upotpunjen sa odštampanim kompjuterskim rezultatom sačuvaju i dostave ovlašćenom predstavniku BSS-u.
- Štampani primerak digitalnog zapisnika overen od strane ovlašćenog lica bowling centra i potpisan od kapitena obe ekipe je punovažan.
- Ekipe domaćina dužna je da kopiju digitalnog zapisnika u najkraćem roku, a najkasnije 24 sata po odigravanju utakmice dostavi na e-mail BSS-a (office@bowlingsavezsrbiye.com).
- Za pogrešno vođenje zapisnika, ne dostavljanje zapisnika na vreme i sl., konačnu odluku o regularnosti utakmice doneće OU BSS-a.

9. Sudenje

- 1. BLS igra se po pravilima WTBA i svi igrači su dužni da budu upoznati sa njima i da ih se pridržavaju.

- Prevod pravila na srpski jezik (Bowling - Opšta pravila igre BSS) može se pronaći na zvaničnom sajtu BSS-a ili zatražiti od osoblja Bowling centra.
- Sve sporne situacije na stazi rešavaju isključivo kapiteni ekipa i ovlašćeno lice bowling centra.

10. Ponašanje na stazama

- Igrači tokom utakmice ne mogu napuštati prostor za igrače osim u slučaju povrede ili krajnje nužde
- Zabranjeno je pušenje i konzumiranje alkohola i hrane tokom utakmice
- U prostoru za igrače (player box) mogu da se nalaze samo igrači koji igraju utakmicu
- Svi ostali akteri utakmice (treneri, rezervni igrači, publika, novinari) moraju tokom meča biti van prostora za igrače
- Prilikom izvođenja bacanja prednost ima onaj igrač koji je prvi izašao na stazu
- U slučaju istovremenog izlaska na stazu, prednost ima igrač koji se nalazi sa desne strane
- !!! 20 sekundi !!!
- Svako kršenje pravila ili nesportsko ponašanje prijavljuje se UO BSS-a u pismenoj formi. Za rešavanje nastalog prekršaja zadužena su nadležna disciplinska tela BSS-a.

11. Obaveze Bowling centara

- Svaki Bowling Centar, koji je domaćin nekoj od ekipa Prve ili Druge lige BSS-a, pre početka lige biće pregledan od strane BSS-a (tehnička komisija od barem 3 člana). Bowling Centri koji prođu zahteve tehničke komisije biće sertifikovani za učešće u ligi. Tehnička komisija može po potrebi (prijava klubova, nalogu UO i sl.) ponovo pregledati Bowling centar u toku sezone.
- Bowling centar obezbeđuje jednog mehaničara koji nadgleda utakmicu, otklanja eventualne kvarove i potpisuje zapisnik na kraju meča.
- Bowling Centar priprema uljni patern, koji ne sme biti stariji od 30 minuta pre termina održavanja utakmice.
- Svaka ekipa može da, u dogovoru sa bowling centrom, izabere neki od ponuđenih paterna za tekuću sezonu ali se on ne može proizvoljno menjati
- BSS će imenovati osobu, ovlašćeno tehničko lice, koja će u saradnji sa bowling centrima nadgledati ispravnost tehničkih aspekata koji su neophodni da se ispune kako bi se utakmice odigravale u regularnim uslovima

12. Kalendar takmičenja

- 1. kolu lige prethodi utakmica Super kupa, koju odigravaju pobednik 1.BLS i osvajač nacionalnog kupa za prethodnu sezonu.
- Planirana je zimska pauza tokom novogodišnjih i božićnih praznika.
- Konačan kalendar takmičenja biće pravovremeno objavljen na sajtu BSS-a.

13. Registracija igrača

- Klub je dužan da pre početka prvenstva registruje igrače koji će nastupati u toku sezone.
- Da bi igrač bio registrovan i licenciran, mora da poseduje validnu člansku kartu BSS za tekuću sezonu.
- Registraciji igrača vrši se prema Pravilniku o registraciji igrača, koji je objavljen na zvaničnom sajtu BSS-a.

14. Članarina klubova i igrača

- Igrači koji do sada nisu bili članovi BSS, moraju da izvade člansku kartu za predstojeću sezonu (septembar - avgust).
- Igrači koji su stari članovi BSS-a dužni su da obnove članarinu za predstojeću sezonu preko svojih klubova za koje nastupaju.

15. Dodatna uputstva

- Žene, seniori (preko 65 godina) i juniori do 18 godina imaju hendikep +8 čunjeva po igri.
- Igrači jedne ekipe moraju da budu obučeni u jednoobrazne majce ili dresove, po mogućstvu sa kragnom. Ekipe koje nastupaju u dresovima, mogu ih nositi i u različitim bojama, ali sa jasno istaknutim imenom ili logom kluba.
- Nije dozvoljeno (osim ženama) igranje u šorcima, bermudama ili kratkim pantalonama.
- Ukoliko igrač ne poseduje adekvatnu obuću, iznajmljivanje cipela i čarapa u bowling centru ide na teret igrača i plaćanje se vrši na blagajni BC pre početka utakmice
- Igrač koji ne poseduje adekvatnu bowling opremu, obuću i/ili odeću, ne može započeti utakmicu. Ukoliko je kojim slučajem započeo, primenjuje se član 5. ovog Pravilnika.
- Omogućeno je zagrevanje od 10 min po stazi, pre početka meča.
- Kapiteni ekipa čitko popunjavaju spisak igrača obe ekipe u zapisnik, 15 min. pre početka meča kako bi utakmica počela u predviđenom terminu.
- U slučaju zakašnjenja (preko 15 minuta) bowling centar i ekipa koja je kompletna imaju pravo da proglase utakmicu rešenom u korist kompletne ekipe službenim rezultatom 16:0

Napomena:

O svim stvarima koje se tiču regularnosti takmičenja brinuće i donosiće odluke tročlana takmičarska komisija koja će biti imenovana od strane UO BSS-a. Sve uočene nepravilnosti mogu se u vidu žalbe dostaviti ovoj komisiji u pisanoj formi.

SVE ODLUKE KOJE BUDU DONESENE KAO DOPUNA ILI IZMENA OVOG PRAVILNIKA BIĆE OBJAVLJENE NA WEB SAJTU SAVEZA ČIME POSTAJU PUNOVAŽNE

Kontakt osoba :

Nemanja Sarić

e-mail : nemanja.saric@ubs-asb.com